Wired For Sound
วินโดวส์พูดได้

โปรแกรมแต่งแต้มเสียง
ให้กับวินโดวส์
โดยไม่ต้องใช้ Sound Card

Wired for Sound เป็นยูทิลิตี้ที่ทำให้การทำงานบนวินโดวส์ดูมีชีวิตชีวามากขึ้น ลองนึกดูว่าเมื่อคุณเริ่มเรียกวินโดวส์มาใช้งาน ก็จะมีเสียงสตาร์ทเครื่องยนต์ เวลาเลิกใช้ก็มีการกล่าวคำพูดอำลา Goodbye ของเสียงผู้หญิง หรือขณะที่คุณทำงานเมื่อถึงตอนเที่ยงก็จะมีเสียงบอกเตือนคุณว่าถึงเวลาอาหารแล้ว เวลาที่คุณทำอะไรไม่เข้าท่าหรือผิดพลาดในวินโดวส์ ก็จะมีเสียงพูดเตือนหรือบ่นในรูปแบบต่าง ๆ นอกจากนี้เรายังสามารถตั้งปลุกในช่วงเวลาในแต่ละวันได้หลายรูปแบบของเสียง และที่สำคัญคือไม่ต้องใช้การ์ดเสียง (Sound Gard) โปรแกรมจะให้เสียงทางลำโพงในเครื่องพีซีของคุณเลย

Wired for Sound เป็นโปรแกรมที่รันบนวินโดวส์ โดยใช้ได้กับวินโดวส์-เวอร์ชัน 3.0 ขึ้นไป รันในโหมด Standard และ Enhanced แต่ไม่สนับสนุนโหมด Real ตัวโปรแกรมมีแบบของเสียงให้เลือกกว่า 50 แบบ สิ่งจำเป็นสำหรับโปรแกรม Wired for Sound นี้ดูในตารางที่ 1

การติดตั้ง

Wired for Sound บรรจุอยู่ในแผ่นดิสค์สองแผ่น มีให้เลือกทั้งขนาด 3 1/2" (720K) และ 5 1/4" (1.2M) สามารถติดตั้งจากไดรฟ์ A หรือ B ก็ได้ ก่อนที่จะติดตั้ง Wired for Sound คุณต้องมี Windows ติดตั้งอยู่ในฮาร์ดดิสค์อยู่ก่อนแล้ว การติดตั้งให้คุณเรียกวินโดวส์ก่อน และดำเนินขั้นตอนดังนี้

1. ใส่แผ่น Wired for Sound แผ่นแรกไว้ที่ไดรฟ์ A หรือ B
2. คลิ๊กที่เมนู File จาก Program manager ของวินโดวส์ แล้วเลือกคำสั่ง Run

3. พิมพ์ A:SETUP (ถ้าใส่ดิสค์ไว้ที่ไดรฟ์ A) หรือ B:SETUP (ถ้าใส่ดิสค์ไว้ที่ไดรฟ์ B)

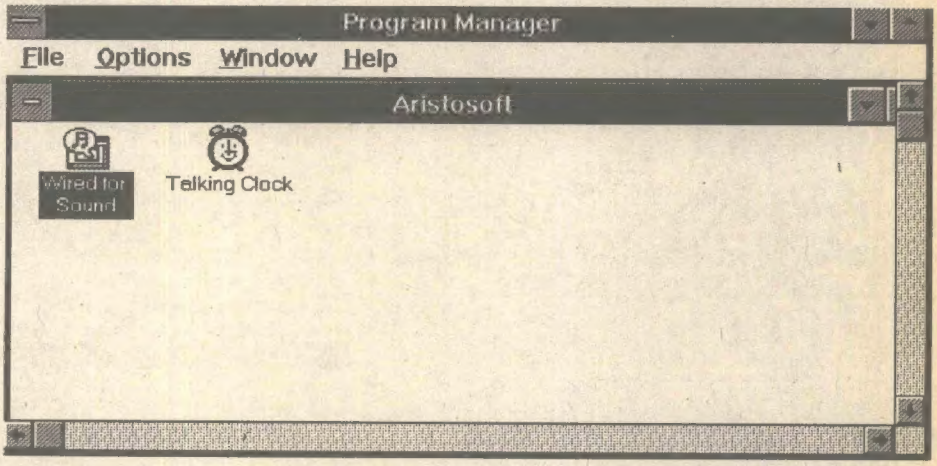
4. โปรแกรม SETUP ของ Wired for Sound จะถามคุณว่าต้องการเปลี่ยนชื่อซับไดเรคทอรีจากเดิม (C:\WFSOUND) หรือไม่ ถ้าพอใจในชื่อนี้ก็กด Enter ได้เลย :แต่ถ้าอยากจะเปลี่ยนก็ให้พิมพ์ใหม่

5. จากนั้นโปรแกรมติดตั้งจะก๊อบปี้ไฟล์ทั้งหมดจากแผ่นดิสค์ลงสู่ฮาร์ดดิสค์ และบอกให้คุณเปลี่ยนแผ่นที่สองต่อ (Talking Clock disk)

การติดตั้งก็จะเสร็จสมบูรณ์ โปรแกรมกรุ๊ปของ Wired for Sound จะเห็นดังรูปที่ 1 ซึ่งมีสองไอคอนให้เรียก คือ Wired for Sound และ Talking Clock

ตารางที่ 1 สิ่งจำเป็นสำหรับ Wired for Sound

คอมพิวเตอร์ที่ใช้	รุ่นตั้งแต่ 80286, 80386, 80486
โอเอส	Windows เวอร์ชันตั้งแต่ 3.0 ขึ้นไป
เนื้อที่ฮาร์ดดิสค์	ที่ว่างเหลืออย่างน้อย 1.5 MB
ระบบการแสดงผล	EGA, VGA, Hercules



รูปที่ 1 โปรแกรมกรุ๊ปของ Wired for Sound

การเซต Wired for Sound และ Talking Clock

ทั้ง Wired for Sound และ Talking Clock สามารถเซตให้โหลดอัตโนมัติทุกครั้งเมื่อรันวินโดวส์ สำหรับการเซตใน Wired for Sound กระทำได้ดังนี้

1. ใช้เม้าส์คลิ๊กที่ไอคอน Wired for Sound

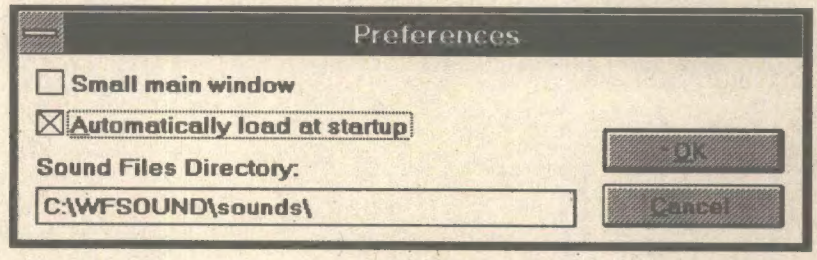
2. ใช้เม้าส์คลิ๊กบนเมนู Edit

3. คลิ๊กบนเมนู Preferences

4. จากนี้กรอบสอบถามของ Preferences จะปรากฏ

5. คลิ๊กในช่องสี่เหลี่ยมที่อยู่หน้า Automatically load at startup จะปรากฏเป็นเครื่องหมายกากบาทในช่องดังรูปที่ 2

6. เสร็จแล้วเลือก OK



รูปที่ 2 กรอบสอบถามของ Preferences

ในกรอบสอบถามของ Preferences จะเห็นว่ามีแบบเลือก Small main window ตรงนี้ถ้าเราเลือกจะเป็นการปรับให้ช่องวินโดว์ของ Wired for Sound ขณะเรียกใช้จะเล็กลงแค่นั้นเอง ไม่สำคัญอะไร สำหรับในส่วนของ Talking Clock การเซตให้โหลดโปรแกรมอัตโนมัติ เมื่อรันวินโดวส์กระทำได้ดังนี้

1. ใช้เม้าส์คลิ๊กที่ไอคอน Talking Clock

2. เลือก Settings

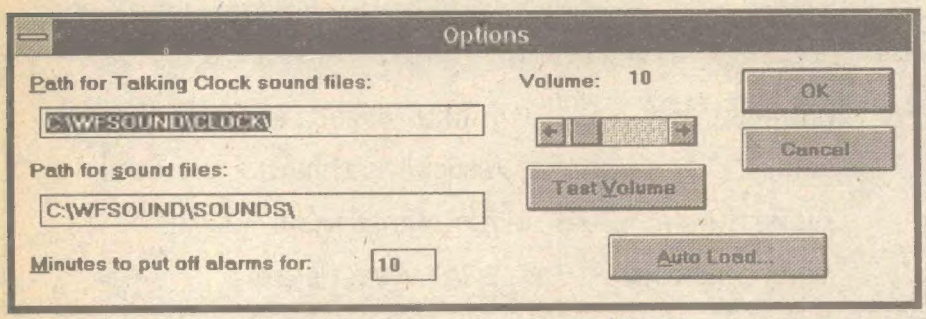
3. เลือก Options

4. จากนี้กรอบสอบถามของ Talking Clock ก็จะปรากฏดังรูปที่ 3

5. เลือก Auto Load...

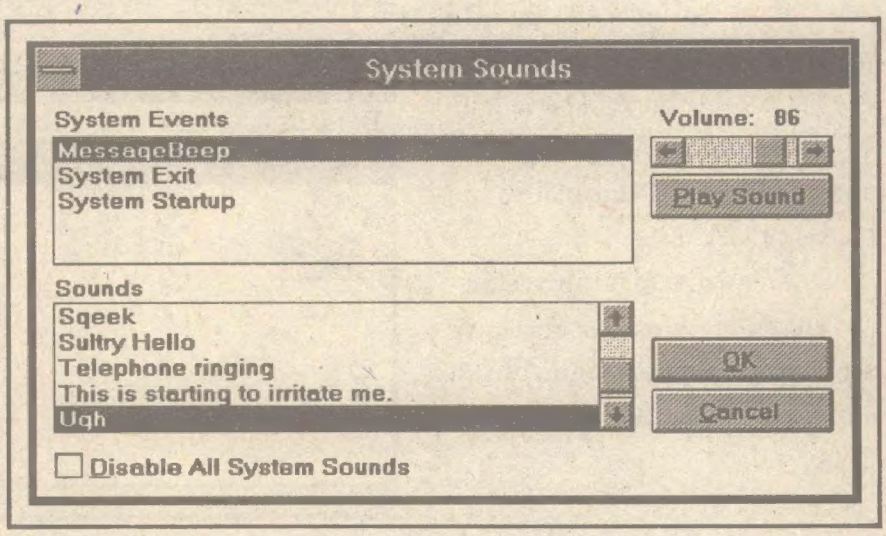
Wired for Sound

Wired for Sound เป็นส่วนที่ให้คุณได้เลือกเสียงชนิดต่าง ๆ มากมาย



รูปที่ 3
กรอบสอบถามของ Talking Clock

รูปที่ 4 หน้าตาโปรแกรม Wired for Sound



รูปที่ 5 กลุ่มเหตุการณ์ใน System Sounds

สำหรับเหตุการณ์แบบต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นภายในวินโดวส์ เหตุการณ์เหล่านี้อย่างเช่น การเริ่มต้นระบบ, การแสดงข้อความผิดพลาดของระบบ, ข้อความเตือน และกรอบสอบถามต่าง ๆ เมื่อเรียก Wired for Sound จะปรากฏดังรูปที่ 4 ในช่องวินโดว์ของ Wired for Sound มีสี่ปุ่มให้เลือกซึ่งแยกตามประเภทของเหตุการณ์แบบต่าง ๆ เพื่อที่จะจับคู่กับเสียงต่าง ๆ ที่มีมาให้ในรายการ ปุ่มจากซ้ายไปขวาคือ System Sounds, System Error Sounds, Icon Message Sounds และ Dialog Box Sounds ในแต่ละส่วนมีเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่จับคู่กับเสียงไว้ให้แล้ว เราสามารถจับคู่เหตุการณ์กับแบบของเสียงใหม่ได้ตามความพอใจ

ระบบเสียง (System Sound)

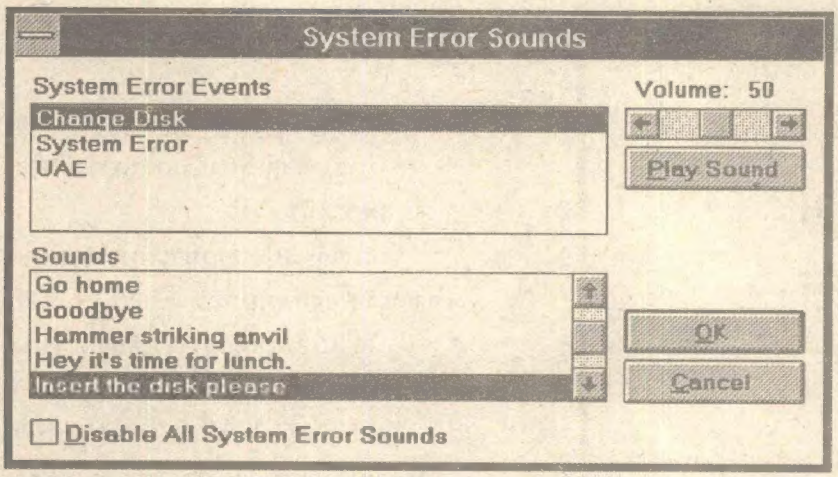
เป็นกลุ่มของเหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับระบบส่วนใหญ่ดังรูปที่ 5 แบ่งเป็นสามแบบคือ

- MessageBeep เป็นเหตุการณ์ที่เกิดเสียง Beep ของข้อความ เสียงเดิมที่ตั้งไว้คือ Ugh ให้เสียงที่แปลกดีคล้ายกับคนร้อง "อี๋ย"
- System Exit คือตอนที่เราเลิกใช้วินโดวส์จึงต้องมีการร่ำลากันบ้าง เสียงที่ตั้งไว้เดิม คือ Goodbye ซึ่งเป็นเสียงพูดของผู้หญิง
- System Startup เป็นช่วงที่เราเริ่มเรียกวินโดวส์ เสียงที่ดูจะเข้ากันได้ก็เห็นจะเป็นเสียงเริ่มสตาร์ทเครื่องยนต์

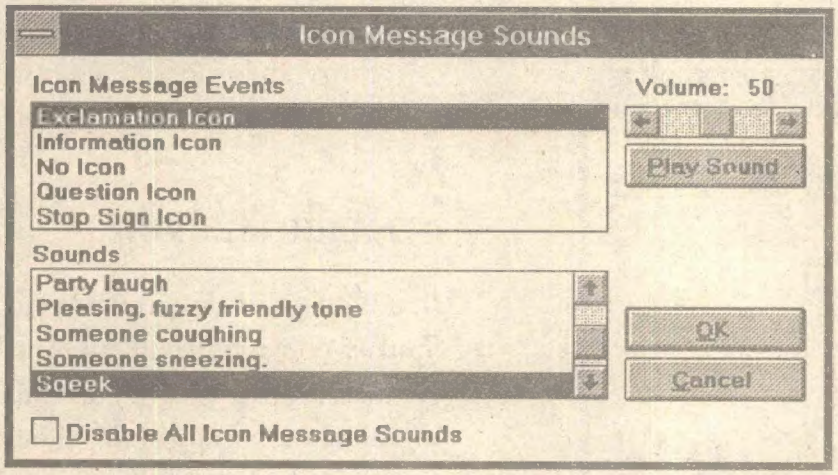
เสียงเตือนบอกความผิดพลาด

เป็นเหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับการตรวจพบความผิดพลาดในระบบดังรูปที่ 6 แบ่งเป็นสามประเภทคือ

- Change Disk ข้อความบอกให้เปลี่ยนดิสก์จะปรากฏเมื่อไฟล์ที่เลือกไว้ไม่พบขณะทำการเปิดไฟล์ เสียงที่แสดงนั้นใช้เสียง Insert the disk please ซึ่งจะเป็นเสียงพูดของผู้หญิง
- System Error เป็นเหตุการณ์ที่มักเกิดขึ้นเมื่อแผ่นดิสเกตต์ไม่ได้อยู่ในไดรฟ์หรืออุปกรณ์ที่เกี่ยวกับ network ยังไม่พร้อมหรือใช้ไม่ได้ ซึ่งจะเกิดเหตุการณ์ความผิดพลาดของระบบเช่นเดียวกันกับเมื่อแอพพลิเคชันมากกว่า



รูปที่ 6 กลุ่มเหตุการณ์ใน System Error Sounds



รูปที่ 7 กลุ่มเหตุการณ์ใน Icon Message Sounds

หนึ่งตัวขึ้นไปพยายามที่จะเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขไฟล์เดียวกัน เสียงที่ให้ก็ต้องเป็นเสียงที่บ่นที่ไปทำให้เกิดความรำคาญใจขึ้น This is starting to irritate me. เป็นเสียงบ่นของผู้ชายแสดงความไม่พอใจ

– UAE เป็นภาวะที่ปรากฏความผิดพลาดโดยคาดไม่ถึงของแอพพลิเคชัน เป็นเหตุการณ์ที่ค่อนข้างแย่หน่อย เพราะฉะนั้นก็เอาเสียงทิ้งบอมพ์ของระเบิดไปซะเลยถึงจะเหมาะ

ไอคอนซาวด์แมสเสจ

เป็นเหตุการณ์เตือนที่ปรากฏขึ้นในลักษณะข้อความเตือนที่มีไอคอนดังรูปที่ 7 เสียงที่จับคู่กับเหตุการณ์เหล่านี้เป็นเสียงที่มักได้ยินในการ์ตูน มีห้าประเภทคือ

– Exclamation Icon เป็นไอคอนเครื่องหมายตกใจที่จะเตือนคุณเมื่อเกิดเหตุการณ์บางอย่างเช่น "Save File" หรือ "Error in Saving File" เสียงที่จับคู่ไว้คือ Sqeek

– Information Icon เป็นไอคอนที่ใช้สำหรับบอกว่าอะไรจะเกิดขึ้นต่อไป เช่น เมื่อคุณจะออกจากวินโดวส์ก็จะบอกให้คุณรู้ว่าวินโดวส์จะเลิกใช้เมื่อคุณยืนยันด้วยการเลือก Yes เสียงที่เป็นคู่ของมันคือ Cartoon sticking with a pen

– No Icon เป็นกรอบแสดงข้อความเตือนเมื่อสิ่งนั้นต้องการความสนใจมากขึ้น เช่น "Cannot Print" หรือการแสดงปุ่ม OK ที่คุณจะต้องคลิ๊กก่อนที่จะไปทำอะไรอย่างอื่นต่อ เสียงที่ให้ไว้คือ Cartoony BONK! สามเสียงที่ได้กล่าวมานี้ไม่รู้ว่าจะบรรยายอย่างไรถึงลักษณะของเสียงว่ามันเหมือนกับเสียงอะไร ให้ลองนึกถึงเสียงแปลก ๆ ในการ์ตูนที่เรามักได้ยินก็แล้วกัน

– Question Icon เป็นไอคอนเมื่อเป็นภาวะที่เราต้องเลือกทำ เช่น "Re-start Windows?" ซึ่งเป็นเสียงแตรรถบรรทุก

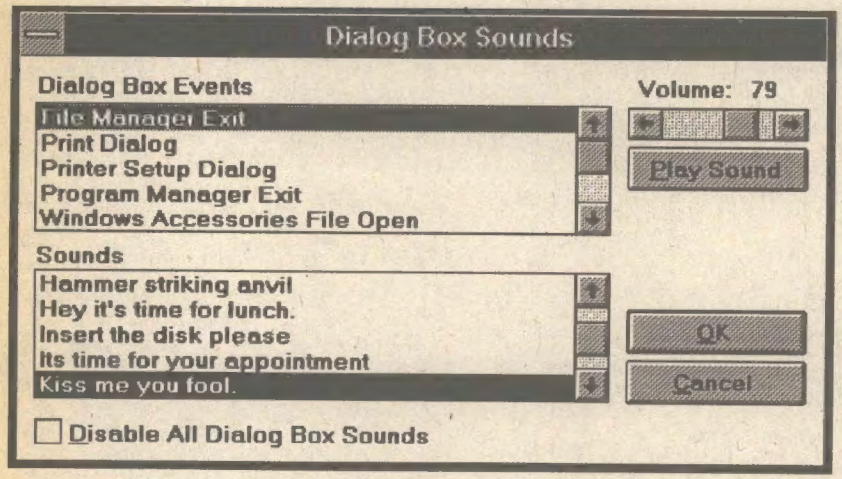
– Stop Sign Icon เป็นไอคอนที่แสดงเครื่องหมายห้ามทำหรือหยุด เสียงที่จับคู่คือ Car Screech คงจะสะใจนักซิ่งรถแน่ ๆ เป็นเสียงรถเบรกอย่างแรง

ไดอะล็อกบ็อกซ์ซาวด์

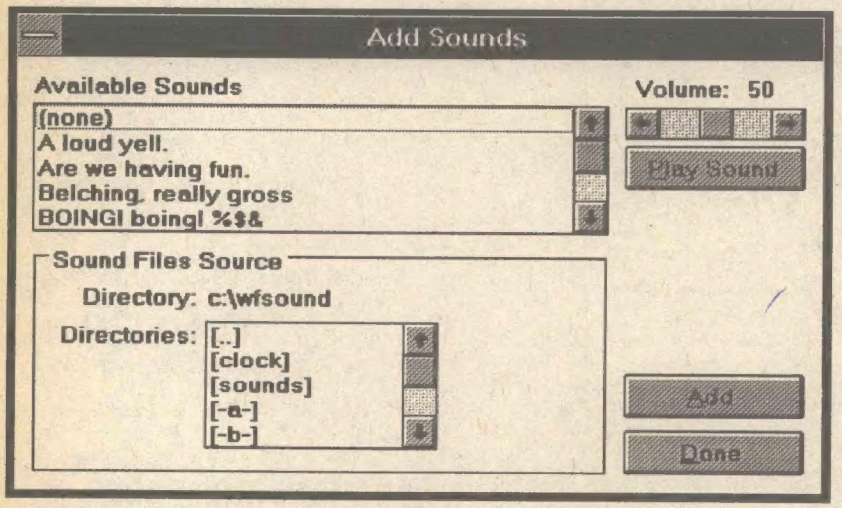
เป็นเหตุการณ์ที่แสดงกรอบสอบถามแบบต่าง ๆ ดังรูปที่ 8 แบ่งเป็นหกประเภทคือ

– File Manager Exit เมื่อเราจะออกจากโปรแกรม File Manager เสียงที่ให้คู่กันคือ Kiss me you fool ให้เสียงที่เซ็กซี่ของผู้หญิง

– Print Dialog กรอบสอบถามเมื่อใช้คำสั่งพิมพ์ เสียงคู่กันคือ Darling come here ก็แปลกเหมือนกันที่ทำไมให้เสียงพูดของผู้หญิงเรียกแฟนของเธอให้มาที่นี่ คงจะให้มาช่วยดูว่าควรจะ



รูปที่ 8 กลุ่มเหตุการณ์ใน Dialog Box Sounds



รูปที่ 9 การเพิ่มเสียงในรายการ

ทำอย่างไรต่อไปดี เพราะแฟนใช้คอมพิวเตอร์เก่งกว่ากระมัง

– Printer Setup Dialog เป็นกรอบสอบถามเมื่อเราต้องการเซตเครื่องพิมพ์ เป็นเสียงกระดิ่งประตู Door Bell

– Program Manager Exit เป็นกรอบสอบถามเมื่อเราจะออกจากวินโดวส์ ก็ต้องลากันด้วยเสียง Goodbye ของสาว ๆ

– Windows Accessories File Open เป็นกรอบสอบถามเมื่อมีการเปิดไฟล์ Accessories ของวินโดวส์ ให้เสียงโน๊ตตัวเดียวคือ Pleasing, fuzzy friendly tone

– Windows Accessories File Save As เป็นกรอบสอบถามเมื่อต้องการเปลี่ยนชื่อไฟล์ Accessories ใหม่ให้เสียงน้ำหยด Water drip

การเลือกเสียง

ถ้าเสียงที่จับคู่เดิมไม่เป็นที่พอใจ เราสามารถจับคู่เสียงกับเหตุการณ์ใหม่ได้ โดยดำเนินดังนี้

1. เลือกปุ่มแยกประเภทของเหตุการณ์ที่ต้องการเปลี่ยน
2. เลือกเหตุการณ์ที่ต้องการบนช่องรายการด้านบน
3. จับคู่เสียงที่ต้องการในช่องรายการด้านล่าง โดยเราสามารถฟังเสียงที่เลือกได้โดยคลิ๊กที่ปุ่ม Play Sound
4. คลิ๊กที่ปุ่ม OK
5. เลือกคำสั่ง Save ในเมนู File
6. การจับคู่ของเหตุการณ์ต่าง ๆ กับเสียงอื่น ๆ ก็กระทำเช่นเดียวกันในข้อ 1 ถึง 5

การลบเสียงไม่จำเป็น

เมื่อเลือกเสียงจับคู่กับเหตุการณ์เรียบร้อย เราสามารถประหยัดเนื้อที่ในฮาร์ดดิสก์ได้โดยการลบไฟล์เสียงที่ไม่ได้ใช้ออกจากเมนู ดำเนินการได้ดังนี้คือ

1.คลิ๊กที่เมนู Edit
2. คลิ๊กที่คำสั่ง Installed Sounds...
3. เลือกเสียงที่จะลบในช่องแสดงรายการเสียง
4. คลิ๊กที่ปุ่ม Delete
5. เสียงที่จะลบอื่น ๆ ก็ดำเนินการเช่นเดียวกัน เสร็จแล้วคลิ๊กที่ Done

เพิ่มเสียงในรายการ

เมื่อเราลบเสียงที่ไม่ต้องการออกจากรายการไปแล้ว สามารถที่จะเรียกกลับคืนในรายการได้ ในกรณีนี้ถ้าเราต้องการสั่งซื้อเสียงเพิ่มเติมขึ้นในภายหลัง ก็ดำเนินวิธีในลักษณะเดียวกัน

1. คลิ๊กที่เมนู Edit

2. เลือกคำสั่ง Installed Sound

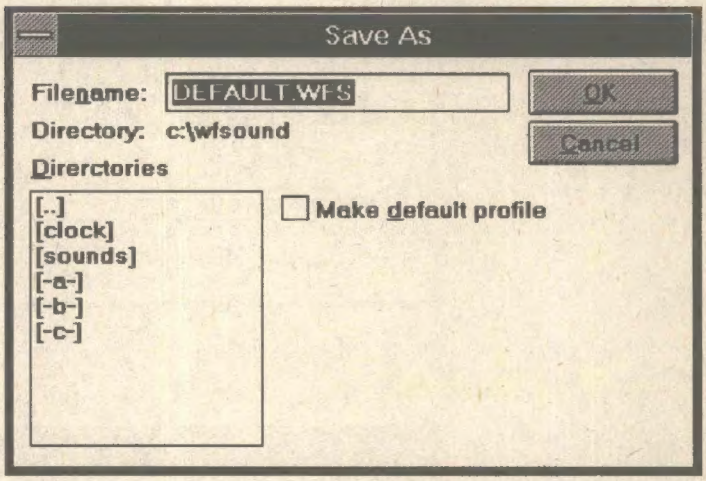
3. คลิ๊กที่ปุ่ม Add.. จะปรากฏดังรูปที่ 9

4. ใส่แผ่น Wired for Sound ในไดรฟ์ A

5. เลือกไดรฟ์ [-a-] ในช่องเลือกไดรฟ์ด้านล่าง

6. จากนั้นจะปรากฏรายการเสียงที่มีในแผ่น ในช่องแสดงรายการเสียงด้านบน ให้เลือกเสียงที่ต้องการแล้วคลิ๊กที่ปุ่ม Done

7. คลิ๊กที่ปุ่ม done อีกครั้งหนึ่ง



รูปที่ 10
สร้างไฟล์คู่เสียงกับเหตุการณ์ใหม่

สร้างไฟล์ของตัวเอง

ไฟล์ DEFAULT.WFS จะเก็บแบบของเสียงที่จับคู่กับเหตุการณ์ไว้ เราสามารถเก็บเป็นไฟล์ของเราต่างหากได้ ในกรณีที่เราเปลี่ยนแปลงการจับคู่ของเสียงกับเหตุการณ์ใหม่ ให้ดำเนินการดังนี้

1. เลือกเมนู File

2. เลือกคำสั่ง Save As จะปรากฏดังรูปที่ 10

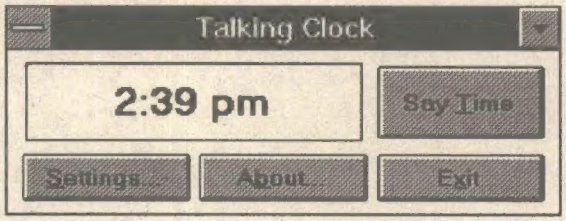
3. ตั้งชื่อไฟล์ที่ต้องการในช่องตั้งชื่อ

4. ถ้าต้องการให้เป็นไฟล์ที่โปรแกรมจะโหลดทุกครั้งเมื่อเรียกใช้งานให้คลิ๊กที่ช่อง Make defualt profile

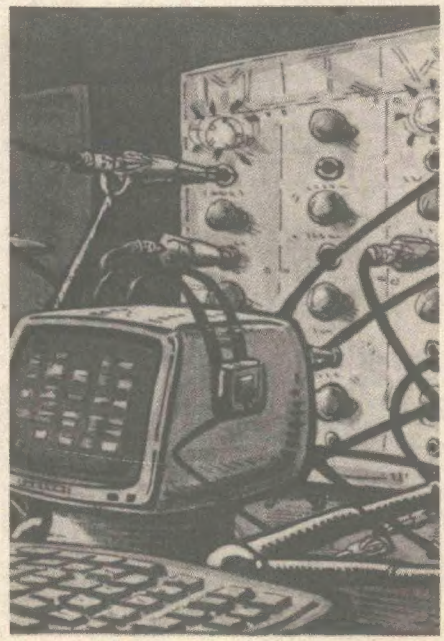
5. คลิ๊กที่ปุ่ม OK

เสียงกับการจัดเวลา

เป็นส่วนจัดการเกี่ยวกับเวลาในแต่ละวัน มีสมุดนัดหมายที่ทำให้เกิดเสียงต่าง ๆ คุณสามารถเก็บการนัดหมายที่ต่างกันได้ถึง 40 แบบ ซึ่งเมื่อถึงเวลานั้นก็จะมีเสียงเตือนตามแต่ละแบบที่คุณได้เลือกไว้ เมื่อเรียกไอคอน Talking Clock จะปรากฏดังรูปที่ 11 ลองใช้เม้าส์คลิ๊กที่ปุ่ม Say Time ดูจะได้ยินเสียงผู้หญิงบอกเวลาขณะนั้น



รูปที่ 11
หน้าตาโปรแกรม Talking Clock



การเซตเวลา

เราสามารถเซตเสียงในช่วงเวลาต่าง ๆ ได้โดยคลิ๊กปุ่ม Settings... จะปรากฏช่องวินโดว์ Alarm Settings ดังรูปที่ 13 จะเห็นว่ามีกรอบ Chime ในกรอบส่วนนี้ไว้สำหรับเลือกแบบของเสียงเตือนขึ้นเมื่อถึงเวลา มีสามรูปแบบคือ

- Say Time เป็นเสียงคนพูดบอกเวลาซึ่งเป็นเสียงผู้หญิง

- Big Ben เป็นเสียงเคาะระฆังกังวานให้ความรู้สึกถึงช่วงเวลาในอดีตของการตีเสียงระฆังในเมืองลอนดอน ลักษณะของเสียงมี 4 ตัวโน๊ต จำนวนเที่ยวของการตีระฆังขึ้นอยู่กับเวลา เช่น ถ้าตอนนี้เวลา 2 นาฬิกาก็จะตี 2 เที่ยว

- Cuckoo เป็นเสียงคุกคูที่เรา

เคยได้ยินและคุ้นเคยในภาพยนตร์หรือการ์ตูน การส่งเสียงปลุกเมื่อถึงเวลาเป็นลักษณะจำนวนเที่ยวเช่นเดียวกันกับ Big Ben คือถ้าขณะนี้เป็นเวลา 4 นาฬิกา ก็จะร้องคุกคู 4 ครั้ง

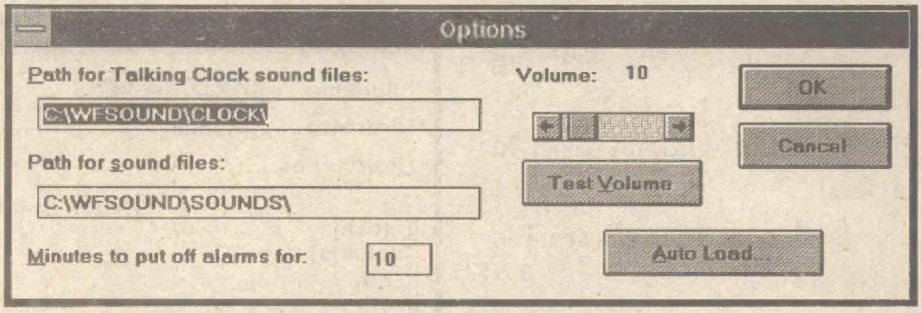
ทดสอบเสียงและปรับความดัง

เมื่อเลือกแบบของเสียงแล้ว การทดสอบเสียงและการปรับความดังของเสียงกระทำได้โดยคลิ๊กที่ปุ่ม Options... จะปรากฏดังรูปที่ 12 เมื่อปรับความดังในช่อง Volume: แล้วก็ลองทดสอบเสียงโดยคลิ๊กที่ปุ่ม Test Volume ค่าความดังของเสียงนั้นมีได้ตั้งแต่ 0 ถึง 100 ถ้าต้องการให้มีเสียงที่ค่อนข้างดังให้ปรับอยู่ในช่วง 50 ถึง 100

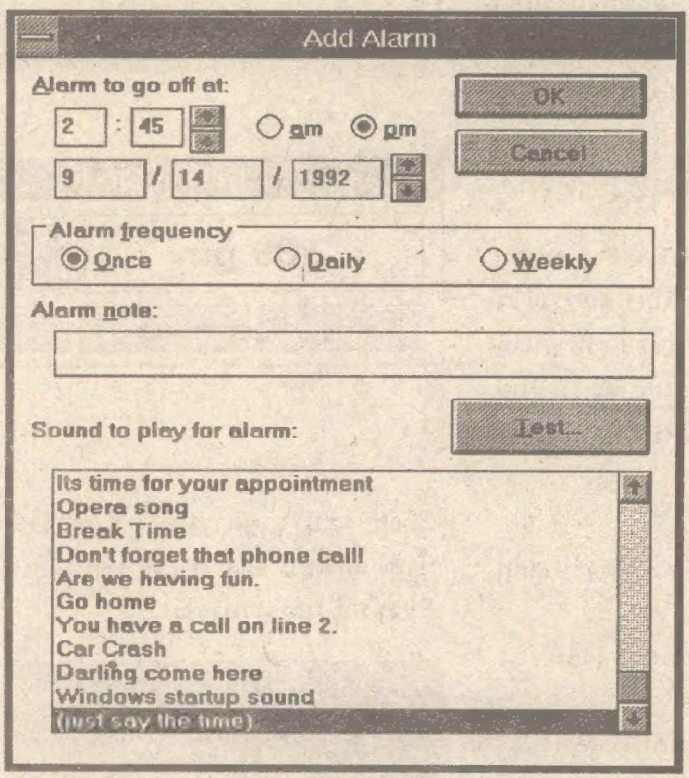
เสียงปลุก

เป็นส่วนที่เป็นประโยชน์มากที่สุดใน Talking Clock ความสามารถนี้จะช่วยให้คุณกำหนดนาฬิกาปลุกเพื่อเตือนการนัดหมายหรืออะไรก็ตามที่เกิดขึ้นในระหว่างวันที่คุณควรรู้ ยกตัวอย่างเช่นในตอนเที่ยง (12pm) คุณอาจจะเลือกเสียงที่บอกให้คุณรู้ว่าถึงเวลาทานข้าวแล้ว โดยการเลือกประโยคภาษาอังกฤษ "Hey its time for Lunch!" ซึ่งเป็นแบบหนึ่งในกลุ่มประโยคที่มาให้ ตัวอย่างเสียงอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตการทำงานประจำวันของเราก็อย่างเช่น

Its time for your appointment
Its time to go home now!
Hey don't forget to make that phone call!
Your report is due now!
Breaktime!



รูปที่ 12 ปรับความดังของเสียง



รูปที่ 13 ตั้งปลุกในกรอบ Add Alarm

การตั้งปลุก

ในตัวอย่างต่อไปนี้จะเป็นการตั้งปลุกที่ห้าโมงเย็น (5pm) ของทุก ๆ วัน เพื่อเตือนให้เราจัดแจงงานประจำวันของเราให้เสร็จสิ้นก่อนเตรียมตัวกลับบ้าน

1. ใช้เม้าส์คลิ๊กที่ปุ่ม Settings...
2. คลิ๊กที่ปุ่ม New...
3. ในตอนนี้จะปรากฏกรอบสอบถาม Add Alarm ดังรูปที่ 13
4. ใช้เม้าส์ปรับเวลาที่ต้องการในช่องที่อยู่ใต้ Alarm to go off at:
5. พิมพ์เลข 5 ที่ช่องชั่วโมงซึ่งอยู่มุมบนซ้ายของกรอบสอบถาม Add Alarm
6. คลิ๊กที่ช่องถัดมาทางขวาซึ่งเป็นช่องของนาทีแล้วพิมพ์เลข 00 คุณยังสามารถใช้ปุ่มลูกศรขึ้นลงที่อยู่ทางขวาในการปรับค่าของเวลาได้ด้วย
7. คลิ๊กที่ปุ่ม pm

8. คลิ๊กบนปุ่ม Daily ที่อยู่ในกรอบ Alarm frequency

9. คลิ๊กในช่อง Alarm note เพื่อพิมพ์ประโยคหมายเหตุที่จะแสดงเมื่อถึงเวลาปลุก

10. พิมพ์คำว่า Start working on my daily report.

11. ดูแบบของเสียงที่จะใช้ในเวลาที่ตั้งปลุกนี้ในกรอบ Sound to play for alarm:

12. ใช้เม้าส์เลื่อน scroll bar ที่อยู่ทางขวาเพื่อหาคำว่า Go home

13. คลิ๊กที่คำนี้

14. ลองคลิ๊กที่ Test... ดูจะได้ยินเสียงผู้หญิงพูดว่า "Its time to go home now"

15. คลิ๊กที่ปุ่ม OK เพื่อตั้งเวลาและเสียงที่ได้เลือกไว้

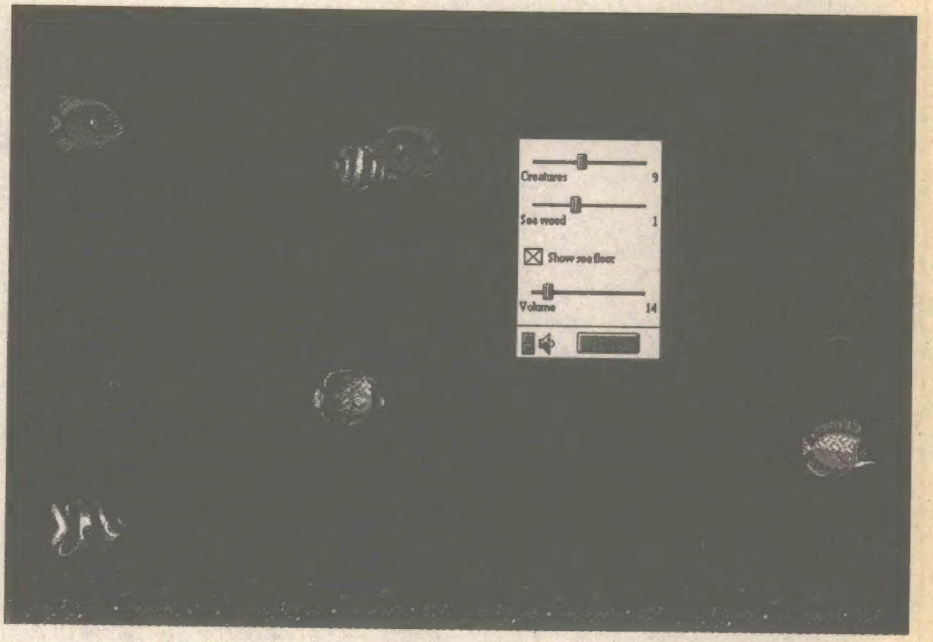
ในกรณีที่เราไม่เลือกเสียงในแบบเลือกในการตั้งปลุก เมื่อถึงเวลาปลุกจะเป็นเสียงพูดบอกเวลาแทน

การแก้ไขหรือลบเวลาที่ตั้งไว้

ให้คลิ๊กที่ปุ่ม Settings จากนั้นเมนู Alarm Settings จะปรากฏ แล้วย้ายไปที่ช่อง Alarm เพื่อเลือกแบบเสียงปลุกที่คุณเคยตั้งไว้ ถ้าต้องการแก้ไขให้คลิ๊กที่ปุ่ม Edit แต่ถ้าต้องการลบให้คลิ๊กที่ปุ่ม Delete

แถมเสียงให้ใน AFTERDARK

Wired for Sound ให้เสียงที่จะเพิ่มเติมสีสันให้กับโปรแกรม After Dark โดยจะใส่เสียงเพิ่มเติมโดยใช้ภาพของ Aquatic Realm, Nocturne และ Zot



รูปที่ 14 Sea Shell ที่ดัดแปลงจาก Aquatic Realm

ซึ่งจะได้ภาพที่มีเสียงเพิ่มเติมโดยเรียกได้จาก Sea Shells (เพิ่มเสียงฟองน้ำ), Nocturnal Noise (เพิ่มเสียงหมาหอน) และ Zap! (เพิ่มเสียงฟ้าผ่า) ตามลำดับ วิธีการให้ดำเนินดังนี้

1. ใส่แผ่น Wired for Sound ในไดรฟ์ A

2. พิมพ์ COPY A: \ AD \ *.AD C: \ AFTERDRK

3. พิมพ์ C: กด Enter แล้วพิมพ์ CD \ AFTERDRK

4. พิมพ์ COPY ZOT.AD ZOT.DLL

5. พิมพ์ COPY NOCTURNE.AD NOCTURNE.DLL

6. พิมพ์ COPY AQUA.AD AQUA.DLL

จากนั้นให้เรียก AFTER DARK แล้วลองเรียก Sea Shell จะพบว่าเสียงและส่วนของ Volume ของเสียงเพิ่มขึ้นมา โดยจะยังคงภาพและเสียงของ Aquatic Realm อยู่ ดังรูปที่ 14

โปรแกรมตัวนี้ไม่ใหญ่โตอะไรนัก การใช้งานก็ง่ายตรงไปตรงมา ซึ่งอาจไม่จำเป็นต้องมีคู่มือก็ได้ แต่สำหรับนักเขียนโปรแกรมบนวินโดวส์เช่น ผู้ที่ใช้ภาษาซีหรือปาสคาลหรือวิชวลเบสิกอาจต้องพึ่งคู่มือในการเรียกใช้เสียงที่มีมาให้ โดยผ่านทางไฟล์ DLL ลองหามาใช้ดูครับสนุกดีเหมือนกัน